

SYSTÈME DE ROTATION DES JOUEURS DE PICKLEBALL

Le pickleball connaît une croissance remarquable. Afin d'assurer une rotation fluide et équitable pour tous les joueurs durant les périodes de pickleball libre, nous avons mis en place un système simple de gestion des terrains. Veuillez lire attentivement les instructions ci-dessous pour comprendre comment entrer et sortir du terrain, ainsi que les règles de base pour maintenir l'ordre et maximiser le plaisir de jeu pour tout le monde.

Que vous soyez un joueur régulier ou un participant occasionnel, ces directives vous aideront à vous intégrer facilement au jeu et à favoriser un déroulement juste et équitable lors de la pratique libre de cette activité.

ROTATION SELON LE NOMBRE DE JOUEURS EN ATTENTE

MOINS DE 8 :

Utilisez le système **2 Joueurs Entrent, 2 Joueurs Sortent**

8 OU PLUS :

Utilisez le système **4 Joueurs Entrent, 4 Joueurs Sortent**

SUPPORT À RAQUETTE « NEXT-UP » :

Déposez votre raquette dans le support à l'arrivée pour joindre la **file d'attente**;
Placez les raquettes de gauche à droite;
Les premières arrivées à gauche, les nouvelles à la suite.



MOINS DE 8 JOUEURS EN ATTENTE 2 JOUEURS ENTRENT, 2 JOUEURS SORTENT



À la fin de la partie :

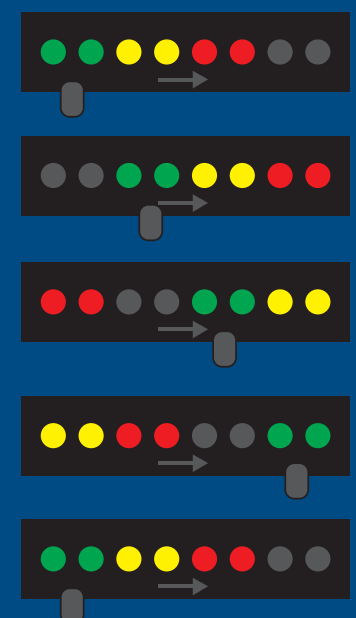
- Les gagnants restent sur le terrain;
- Les perdants retournent au banc et placent leur raquette à la suite, dans le premier espace libre à partir de la gauche.

Rotation :

- Les 2 prochains joueurs du banc (vert) récupèrent leur raquette et glissent le marqueur gris vis à vis les raquettes du prochain duo (jaune) et rejoignent le terrain. Lorsque le marqueur atteint l'extrémité droite, il doit être glissé à gauche du support et ainsi de suite.

Durée d'une partie de 11 points :

Une partie de 11 points devrait durer maximum douze (12) minutes, incluant une période d'échauffement de deux (2) minutes.



HUIT (8) OU PLUS JOUEURS EN ATTENTE 4 JOUEURS ENTRENT, 4 JOUEURS SORTENT



À la fin de la partie :

- Les 4 joueurs quittent le terrain et retournent au banc;
- Les raquettes des gagnants et des perdants sont placées à la suite, dans le premier espace libre à partir de la gauche.

Rotation :

- Les 4 prochains joueurs du banc (vert) récupèrent leur raquette et glissent le marqueur gris vis à vis les raquettes du prochain duo (jaune) et rejoignent le terrain. Lorsque le marqueur atteint l'extrémité droite, il doit être glissé à gauche du support et ainsi de suite.

Durée d'une partie de 11 points :

Une partie de 11 points devrait durer maximum douze (12) minutes, incluant une période d'échauffement de deux (2) minutes.

